

## ТАБЛИЦА РЕЗУЛЬТАТОВ БОЯ

АТАКУЮЩИЙ ОТРЯД	ОБОРОНЯЮЩИЙСЯ ОТРЯД					
	Тяжёлая пехота	Лёгкая пехота	Тяжёлая конница	Лёгкая конница	Слоны	Колесницы
Тяжёлая пехота	9	9	8	9	9	8
Лёгкая пехота	9	9	8	8	8	8
Тяжёлая конница	9	7	7	8	9	8
Лёгкая конница	10	9	9	9	9	9
Слоны	8	8	7	8	8	7
Колесницы	9	8	7	9	9	8

## БОЕВЫЕ МОДИФИКАТОРЫ

+1 головному отряду, если в зонах справа и слева от него или с фронта и сзади нет противника и если он не-Серпоносные колесницы (9.5)
+1 если отряду дали атакующий бонус (4.4)
+1 отряду лейб-гвардейцев, получившему <b>второй атакующий бонус</b> (8.5)
+1 Обычному или Хорошему отряду, атакующему Плохой отряд
+1 отряду тяжелой пехоты атакующей гопплитов, фалангитов или лучников (9.1 и 9.2), которые направлены фронтом не в сторону атаки
+1 гопплитам, атакующим зону, где находятся вражеские гопплиты, если только все они не вошли в зону в предыдущий ход своего игрока (9.2)
+1 головному отряду свежих гопплитов или фалангитов, атакующих тяжелую пехоту, за исключением случаев, когда рядом с зоной фалангитов есть противник, в сторону которого они не повернуты фронтом, или если атака фалангитов проводится из или в зону, в которой есть лагерь или любой тип местности (9.2)
+1 не головному отряду Обычных гопплитов или фалангитов, атакующему тяжелую пехоту, если другой свежий Обычный отряд того же типа поддерживает его (т.е. не атакует сам и не поддерживает другой отряд) (9.2)
+1 коннице или колесницам, атакующим тяжелую пехоту, если обе зоны находятся на краю поля боя или если вместе с тяжелой пехотой есть свежие отряды конницы, колесниц или легкой пехоты, или атакующий отряд является головным, а пехота повернута к нему тылом
+1 головному отряду пехоты, атакующему из зоны с холмом в зону без холма
+1 любому головному отряду атакующему из зоны без реки в зону с рекой
+1 лучникам, атакующим легкую пехоту или легкую конницу
-1 если атакующий перемещался или менял направление фронта (даже бесплатно) перед атакой (6.1)
-1 отряду не пехоты, или головному отряду тяжелой пехоты вне своего лагеря, атакующему в или из зоны с лесом, болотом, холмом или укрепленным лагерем
-1 последнему атакующему отряду, если его «размер» ополовинивался, чтобы уложиться в ограничения числа атакующих отрядов (6.3)
-1 любому отряду, атакующему катафрактов; головному отряду конницы или колесниц, атакующему слонов; или головному отряду пехоты, атакующему свежих легионеров (9.3); не применяется, если в любом из перечисленных случаев противник не направлен фронтом к атакующему
-1 Африканским слонам, атакующим зону, в которой есть Индийские слоны
-1 расстроенному атакующему отряду уставшего войска (10.2)
-1 колесницам, лучникам, расстроенной легкой пехоте или легкой кавалерии, или головному отряду в ручье или реке в сырую погоду

Размер отряда при определении ограничения на количество атакующих отрядов	
Размер	Кто
0,5	Ветераны тяжелая пехота и ветераны катафракты
1	Остальная тяжелая пехота, ветераны тяжелая конница, ветераны легкая конница, остальные катафракты, ветераны легкая пехота, свежий головной отряд легкой пехоты, ведущий отряд слонов.
2	Все остальные

## СТОИМОСТЬ БОНУСОВ АКТИВАЦИИ И АТАК

- активация Стратега для самостоятельного движения (8.2)	<b>0</b>
- активация 1 отряда для движения/атаки - активация группы из 2-х Хороших отрядов для движения/атаки - активация группы для поворота и/или атаки одного отряда (4.2) - активация Хорошего отряда для удвоенного движения - активация для вывода на поле удвоенным движением Не-Хорошей легкой пехоты или слонов (4.4) - бонус атакующей легкой коннице - бонус атакующему головному Хорошему отряду или Индослонам	<b>1</b>
- активация любой другой группы для движения/атаки - активация Обычного или Плохого отряда для удвоенного движения - активация Хороших легионеров для утроенного движения - атакующий бонус для любого другого отряда	<b>2</b>

## СТОИМОСТЬ ДВИЖЕНИЯ И АТАК

- любой отряд выставляемый в неукрепленный лагерь (3.3) - легкая пехота делающая 1 поворот - легкая конница делающая 2 поворота - любые войска (кроме гоплитов) делающие первоначальный разворот на 180 градусов, если у них на флангах нет противника (5.3) - войска не имеющие противника с фронта, делающие начальный поворот для атаки	<b>0</b>
- каждый поворот на 90 или 180 градусов в любых других обстоятельствах - вход или атака в зону (кроме указанных ниже)	<b>1</b>
- колесницы или некатафрактная конница входящие или атакующие в зону с холмами, лесами, болотами или вражескими слонами, если это не зона их выставления (5.4)	<b>2</b>

## МОДИФИКАТОРЫ МОРАЛИ ВОЙСКА

+1 если ваших отрядов на поле боя по меньшей мере в два раза больше чем вражеских
-1 за каждые 4 разбитых к данному моменту дружественных отряда, (включая разбитых этой атакой)
-1 если по меньшей мере 2 Плохих или 1 Средний и лучше полководец убиты или бежали с поля боя
-1 если вражеских отрядов по меньшей мере в два раза больше чем ваших
-1 если число ваших центральных зон, занятых противником, на 2 больше чем число вражеских центральных зон, занятых вашими войсками (считая ключевую зону без реки как 2 зоны, а не ключевую зону с рекой как половину зоны), или если ваш лагерь когда-либо был захвачен противником (2.3)

## МОДИФИКАТОРЫ МОРАЛИ ОТРЯДА

+1 Хорошему отряду, Обычному отряду легионеров (9.3) или Индийским слонам
+1 отряду тяжелой пехоты, за исключением гоплитов соприкасающихся с вражескими гоплитами (9.2)
+1 если отряд в трех зонах или дальше от атакованной зоны
+1 всем отрядам кроме слонов, если в зоне есть Талантливый или Гениальный полководец или если в соседней зоне есть Гениальный полководец (искл. см. п. 8.6)
-1 Плохому отряду или отряду серпоносных колесниц или лейб-гвардии малодушного полководца
-1 расстроенному отряду
-1 если противник находится с фронта и сзади, и/или с правого и левого фланга


**ВОЙСКО 1**

НЕ ВЫСТАВЛЕНЫ	РАЗБИТЫ	БЕЖАЛИ	ОТСТУПИЛИ

**ХОДЫ**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**ПРИКАЗЫ**

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

**ВОЙСКО 2**

НЕ ВЫСТАВЛЕНЫ	РАЗБИТЫ	БЕЖАЛИ	ОТСТУПИЛИ